**Grupo ElasPod: Thais Felício, Letícia Assis, Perola Moreira e Talita Siqueira.**

**5° semestre Profº Ana Paula**

**Ideia: Jogo da Velha da Velha personalizado**

**Introdução**

Um jogo pensado para o usuário tradicional, com interface repaginada e mais interativa, implementando um sistema de recompensa.

O jogo visa acompanhar a atualidade, sem perder sua essência e usuários antigos, atraindo novos usuários com o visual novo.

**Diferencial**

Durante o jogo os usuários podem conquistar bônus que podem bloquear ou apagar uma jogada do adversário. Ampliando a possibilidade de duração do jogo e entretenimento.

A pílula estará em um quadrado diferente a cada jogada, o primeiro jogador que jogar no quadrado premiado da jogada da vez ganhara o bônus. Tendo como opção: bloquear a jogada do adversário, que sendo assim poderájogar de novo;ou apagar uma jogada do jogador 2 e segue sendo a vez do mesmo.

**Desenvolvimento**

Iremos desenvolver usando a plataforma GoDot, e usando o editor de imagem Canva. E também usaremos o GitHub para compartilhamento de código.